

## **LE JEU DE MONSIEUR KEKI :** **COMMENT OBTENIR LA MAISON DE RÊVE !**

\*Le jeu commence depuis Mr. Keki,  
petite créature orange située dans le titre.  
Les objets ramassables sont en noir et blanc.\*

- 1) Prendre le **crayon**, le **chat**, la **fleur**, la **pantoufle droite** et partir en haut.
- 2) Prendre le **slip**, la **paire de ciseaux** et partir à gauche.
- 3) Prendre la **pantoufle droite**, on peut maintenant aller dans la bouche du monstre sans faire de bruit, prendre la **pièce**, et la **tête de mort**.
- 4) Échanger la **pièce** contre le **bateau** et retourner à la rivière pour la traverser.
- 5) Échanger à la petite fille la **fleur** contre le **chewing gum** et au slipiste le **slip** contre la **couronne**.
- 6) Prendre le **poisson** et la **pièce** en traversant la rivière.
- 7) Remonter au photomaton pour y échanger la **pièce** contre une **photo**.
- 8) Remonter la rivière jusqu'aux pirates et leur laisser le **bateau**.
- 9) Continuer à pied, prendre la **fleur** et l'**étoile de mer**.
- 10) Aller à l'administration pour y échanger la **photo** et le **chewing gum** contre un **visa**.
- 11) Donner au pirate la **tête de mort** pour pouvoir passer.
- 12) Demander à Mr.Muscle de nous lancer sur l'autre rive (on a plus de bateau), aller voir le garde pour lui montrer notre beau visa et continuer vers le haut.
- 13) Prendre le **timbre** de Mr.CartePostale, l'**amour** (le coeur) du « je t'aime » de Mr.Bulul, la **fleur**, et franchir le pont.
- 14) Prendre la **pièce** et donner le **crayon**, la **paire de ciseaux** et le **timbre** à Vlad pour qu'il finisse le Sususupamaaag!

- 15) Retourner voir le nuage qui est retourné au ciel (car le Sususupamaaag! est sorti) et prendre la **fleur**.
- 16) Donner les **trois fleurs** au cochon pour passer prendre la **clé** du trésor des pirates.
- 17) Aller voir le roi requin et lui donner la **couronne** pour retourner jusqu'aux pirates.
- 18) Utiliser la **clé** pour ouvrir le trésor et prendre la **bouteille de rhum**.
- 19) Le pirate laisse toujours passer, Mr.Muscle jette toujours de l'autre côté, le visa est toujours valide pour aller voir le promoteur immobilier.
- 20) Échanger la **pièce**, l'**étoile de mer** et la **paire de pantoufles** contre la **maison d'artiste!**
- 21) Échanger au squatter la **bouteille de rhum** contre le **pigeon**, lui laisser la **maison d'artiste** parce qu'on est sympa et retourner voir le promoteur immobilier.
- 22) Échanger le **chat**, le **poisson**, le **pigeon**, et l'**amour** contre la **maison de rêve!**
- 23) Être heureux :)

#### POUR LA MAISON PRIMITIVE ! :

Échanger le **chat** ou le **poisson** aux trois gulus du Club Des Spécistes contre une **pièce**. Ne pas donner la **tête de mort** mais une **pièce** au pirate pour passer. Ne pas donner le **crayon** à Vlad pour finir le Sususupamaaag! Vilain! Échanger une pièce, le crayon et la tête de mort contre la maison primitive!

#### POUR LA MAISON ROYALE ! :

Échanger et le **chat** et le **poisson** au trois gulus du Club Des Spécistes contre deux **pièces**. Ne pas donner la **couronne** au roi requin. Échanger les **trois pièces** et la **couronne** contre la maison royale!